

# **Cours initiation**

## **Affranchissement et création de levées en flanc**

# Rappel des règles d'entame

- Un joueur qui entame une couleur longue espère y affranchir des levées
- Avec une séquence de trois cartes, on entame de la plus forte, la « **tête de séquence** »
- Si la couleur longue n'est pas commandée par une séquence d'au moins trois cartes, on entame de la **4<sup>ème</sup> meilleure**

# Rappel des règles d'entame

*Sud joue 3SA, quelles sont vos entames avec les mains suivantes ?*

<p>♠ D V 10 3</p> <p>♥ 7 6 5</p> <p>♦ A 8 3</p> <p>♣ A 7 2</p>	<p>♠ A 5</p> <p>♥ R V 7 5 2</p> <p>♦ D 4 3</p> <p>♣ 7 6 4</p>	<p>♠ 7 5 2</p> <p>♥ V 9 4</p> <p>♦ A 6 3</p> <p>♣ R D 7 4</p>	<p>♠ R 8 5</p> <p>♥ V 10 9 5</p> <p>♦ D 10 5</p> <p>♣ A 9 3</p>	<p>♠ R D V 5 2</p> <p>♥ 6 4 3</p> <p>♦ A 9</p> <p>♣ V 7 3</p>
<p><b>La Dame de</b></p> <p>♠</p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>	<p><b>Le 5 de ♥</b></p> <p><i>4<sup>ème</sup></i> <i>meilleure</i></p>	<p><b>Le 4 de ♣</b></p> <p><i>4<sup>ème</sup></i> <i>meilleure</i></p>	<p><b>Le Valet de</b></p> <p>♥</p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>	<p><b>Le Roi de ♠</b></p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>

# Rappel des règles d'entame

	8 4	
R D V 5 2		9 6 3
	A 10 7	

- L'entame du 5 permettrait à Sud de faire deux levées.
- Sur l'entame du Roi, Sud n'a pas d'autre choix que de prendre de l'as. Les 4 autres cartes d'Ouest vont être affranchies.
  - Roi, Dame et Valet sont des cartes équivalentes, on fournit la plus forte pour **signaler** au partenaire la possession de trois cartes équivalentes.
- **L'affranchissement** de la couleur passe par un **sacrifice**

***Jouer un honneur est une manœuvre d'affranchissement  
Jouer le plus gros honneur est une manœuvre de signalisation***

# La création de levées en défense

Course de vitesse pour l'affranchissement de la couleur longue :

*Collaboration entre les deux partenaires*

## Comment faire ?

**Avant d'entamer,**

- 1. recenser ses cartes équivalentes**
- 2. Recenser ses cartes maîtresses**

# La création de levées en défense

*Vos adversaires jouent le contrat de 3SA. Vous devez entamer.  
**Comment allez-vous jouer pour faire chuter ce contrat ?***

♠	D V 1 0 9 8
♥	A 5 3
♦	A 8 4
♣	9 2

- ***Vous sacrifiez la Dame de pique,***
- ***Vous reprenez la main une première fois par un des deux As***
- ***Vous sacrifiez le Valet de pique***
- ***Quand vous reprenez la main par le deuxième As, vos cartes équivalentes restantes à pique sont affranchies.***

# La création de levées en défense

*La donne  
complète*

♠ R 7 5

♥ R D 6 2

♦ V 10 7

♣ A 6 3

♠ D V 10 9 8

♥ A 5 3

♦ A 8 4

♣ 9 2

N  
E O  
S

♠ 2

♥ 8 7 4

♦ 9 6 5 3

♣ D V 10 8 4

♠ A 6 4 3

♥ V 10 9

♦ R D 2

♣ R 7 5

## Compte des gagnantes du déclarant

	♠	♥	♦	♣	Total
Levées sûres	2	0	0	2	4
Levées d'affranchissement	0	3	2	0	5

- Le déclarant dispose de 9 levées.
- Il doit rendre la main deux fois pour pouvoir affranchir les Cœurs et les Carreaux.
- L'entameur a un temps d'avance grâce à l'entame « tête de séquence »

***C'est le facteur « temps » qui détermine la chute du contrat  
La défense a gagné la « course à l'affranchissement »***

# La création de levées en défense

*Combien l'entameur peut-il espérer franchir de levées dans sa couleur longue ?*

♠ D 5 3

♥ A 8 2

♦ R D V 10 4

♣ 8 6

- Entame du **Roi de carreau**
- Un *sacrifice d'honneur* équivalent à faire pour **affranchir** les autres honneurs.
- Reprise de main par l'as de cœur.
- Le *4 de carreau a de fortes chances de fournir une levée d'affranchissement de longueur*



# La création de levées en défense

*Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?*

♠ V 10 9 8 7

♥ A 2

♦ R D

♣ 8 5 4 2

- Cinq **cartes équivalentes** à pique.
- Le déclarant peut avoir 3 cartes maîtresses.
- Les piques ne rapporteront que 2 levées.
- Roi-Dame de carreau ne rapporte qu'une levée

# La création de levées en défense

*Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?*

♠ 4 3

♥ D V 10 9 8

♦ A 4 2

♣ A 5 3

- Cœur : Cinq **cartes équivalentes**
- Rapportent 3 levées
- Deux levées avec l'As de carreau et l'As de trèfle

# La création de levées en défense

- |              |   |
|--------------|---|
| ♠ D 5 3      | ➤ Entame du Roi de carreau.   |
| ♥ A 8 2      | ➤ Un sacrifice d'honneur équivalent à faire pour affranchir les autres honneurs.          |
| ♦ R D V 10 4 |   |
| ♣ 8 6        | ➤ Reprise de main par l'as de cœur.   |
|              | ➤ Le 4 de carreau a de fortes chances de fournir une levée d'affranchissement de longueur |

- |              |  |
|--------------|--|
| ♠ V 10 9 8 7 | ➤ Cinq cartes équivalentes à pique.            |
| ♥ A 2        | ➤ Le déclarant peut avoir 3 cartes maîtresses. |
| ♦ R D        | ➤ Les piques ne rapporteront que 2 levées.     |
| ♣ 8 5 4 2    | ➤ Roi-Dame de carreau ne rapporte qu'une levée |

- |              |  |
|--------------|--|
| ♠ 4 3        | ➤ Cœur : Cinq cartes équivalentes                    |
| ♥ D V 10 9 8 | ➤ Rapporteront 3 levées                              |
| ♦ A 4 2      | ➤ Deux levées avec l'as de carreau et l'as de trèfle |
| ♣ A 5 3      |  |

***Si le partenaire possède une ou des cartes équivalentes dans la couleur. L'affranchissement en sera accéléré.***

# La création de levées en défense

*Si le partenaire possède une ou des cartes équivalentes dans la couleur. L'affranchissement en sera accéléré.*

*Quelle carte(s) faut-il trouver chez le partenaire pour accélérer l'affranchissement de votre couleur d'entame ?*

<b>D V 10 9 4</b>		<b>V 10 9 7 3</b>		<b>R D V 10 2</b>
<b>As , Roi</b>		<b>As , Roi, Dame</b>		<b>As</b>

# La création de levées en défense

*Vous entamez de la 4<sup>ème</sup> de votre couleur longue.*

*Si le partenaire possède une ou des cartes maîtresses dans la couleur.*

*L'affranchissement en sera accéléré.*

## Quelle est votre entame ?

<b>R V 5 4 2</b>		<b>D 10 8 4 2</b>		<b>R 10 7 5 2</b>		<b>V 9 8 5 4</b>		<b>R D 7 6 3</b>
Le 4		Le 4		Le 5		Le 5		Le 6
<p><b>Quelle carte(s) faut-il trouver chez le partenaire pour accélérer l'affranchissement de votre couleur d'entame ?</b></p>								
As, Dame, 10		As, Roi, Valet		As, Dame, 10, 9, 8		As, Roi, Dame, 10		As, Valet, 10, 9, 8

# Action du partenaire de l'entameur

**« Tête de séquence » : *Risque de blocage***

**Pouvoir rendre la main au partenaire qui a affranchi ses honneurs équivalents**

**« 4ème de la longue » : *Recherche de soutien*  
dans la couleur pour accélérer l'affranchissement de sa couleur longue.**

# Entame « Tête de séquence »

Votre partenaire entame, le mort s'étale. Vous voyez :

- **Le jeu du mort**
- **Votre main**
- **L'entame de votre partenaire**

***Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !***

# Entame « Tête de séquence »

*Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !*

Ce que vous voyez		
	6 5 2	
<u>D</u>		R 7 4

*En Est, quelle carte fournissez-vous ?*

Ce que vous devez imaginer		
	6 5 2	
D V 10 x		R 7 4

*Vous pouvez fournir une petite carte sans risquer de bloquer la couleur.*

*Mais vous devrez mettre le Roi au deuxième tour au risque de bloquer la couleur.*



# Entame « Tête de séquence »

*Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !*

Ce que vous voyez		
	8 5 2	
<u>D</u>		R 7

*En Est, quelle carte fournissez-vous ?*

Ce que vous devez imaginer		
	8 5 2	
D V 10 x		R 7

*Vous ne pouvez pas fournir une petite carte car vous allez bloquer la couleur.*

*Vous devrez **mettre le Roi au premier tour** pour ne pas bloquer la couleur.*

# Entame « Tête de séquence »

*Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !*

Ce que vous voyez		
	7 5 2	
<u>V</u>		R D 4

*En Est, quelle carte fournissez-vous ?*

Ce que vous devez imaginer		
	7 5 2	
<u>V</u> 10 9 x		R D 4

*Vous devez mettre la dame et jouez le Roi si Sud ne prend pas de l'As au premier tour.*

*Si vous fournissez le 3, vous êtes certain de bloquer la couleur.*

# Entame « Tête de séquence »

***Invertissons les rôles !***

***Vous êtes déclarant et vous avez les mêmes mains.***

***Comment allez-vous jouer ?***

	<b>R 7</b>	
	<b>D V 10 4 3</b>	

	<b>R D 4</b>	
	<b>V 10 9 6 4</b>	

*Si l'entameur voyait les cartes de son partenaire. Il entamerait d'une petite carte. Il doit entamer à « l'aveugle » en signalant sa séquence à son partenaire*

***Le déblocage permet de rattraper cette manœuvre***

## **Principe :**

**Il est souvent indispensable de débloquer un ou plusieurs honneurs supérieurs à la carte d'entame**

Elle promet :

- **Au moins trois cartes** supérieures à la carte entamée.
- Elle **dénie une séquence** de trois cartes
- Elle demande au partenaire sa **collaboration pour affranchir** une ou plusieurs levées dans la couleur entamée

*Moins précis que la tête de séquence car on ne sait pas quelles cartes sont supérieures !*

« 4<sup>ème</sup> meilleure »

<b>En Est, ce que vous voyez</b>		
	<b>8 5 2</b>	
D V 6 <b>4</b> 3		<b>R 9 7</b>

*Quelle carte fournir ?*

**Vous devez *mettre le Roi* pour apporter votre **soutien**  
à votre partenaire dans sa **tentative**  
**d'affranchissement.****

« 4<sup>ème</sup> meilleure »

En Est, ce que vous voyez		
	9 7	
A R 6 <u>5</u> 2		D 10 4
	V 8 3	

*Quelle carte fournir ?*

**Vous devez *mettre* la Dame pour apporter votre *soutien* à votre partenaire dans sa *tentative d'affranchissement*.  
Vous jouez ensuite *le 10* pour *poursuivre la manœuvre d'affranchissement*.**

« 4<sup>ème</sup> meilleure »

Intérêt de la plus petite équivalente pour l'entameur :

*Que peut en déduire l'entameur ?*

En Ouest, ce que vous voyez à la première levée

	8 7	
A 9 7 <u>5</u> 2		<u>V</u>
	D	

Lorsque Est joue le Valet pris par la Dame, il ne voit pas le Roi et le 10.

Grâce à la signalisation il déduit :

- Est n'a pas le Roi car il l'aurait joué.
- Il n'a pas le 10, avec V 10, il aurait joué la plus petite équivalente.

*Le Roi et le 10 sont dans la main du déclarant*



## « 4<sup>ème</sup> meilleure »

*Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?*

Ce que vous voyez à la première levée		
	7 <u>6</u>	
R 9 5 <u>3</u> 2		<u>V</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le 10 ?
- Où se trouve la dame ?

## Réponses et justifications

- Il manque le 10 et la dame
- Le 10 est chez le déclarant (le valet du partenaire dénie le 10)
- La Dame peut être chez le partenaire (le valet ne dénie pas la Dame)

## « 4<sup>ème</sup> meilleure »

*Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?*

Ce que vous voyez à la première levée		
	9 <u>5</u>	
V 8 7 <u>6</u> 4		<u>R</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le 10 ?
- Où se trouve la dame ?

## Réponses et justifications

- Il manque le 10 et la dame
- La Dame est chez le déclarant (le Roi du partenaire dénie la Dame)
- Le 10 : indéterminé !

## « 4<sup>ème</sup> meilleure »

*Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?*

Ce que vous voyez à la première levée		
	9 <u>5</u>	
R 10 7 <u>4</u> 2		<u>D</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le Valet ?

## Réponses et justifications

- Il manque le Valet
- Le Valet est chez le déclarant (la Dame du partenaire dénie le Valet)

## « 4<sup>ème</sup> meilleure »

*Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?*

Ce que vous voyez à la première levée		
	8 <u>4</u>	
V 9 7 <u>5</u> 2		<u>10</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve la dame ?
- Où se trouve le Roi ?

## Réponses et justifications

- Il manque le Roi et la dame
- La Dame est chez le déclarant (avec D 10 x, Est aurait joué la Dame)
- La Roi est chez le déclarant (avec R 10 x, Est aurait joué le Roi)

# Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3<sup>ème</sup>  
sur l'entame de votre partenaire et à la vue du mort ?*

	7 6 3		<b>Fournir la <b>plus grosse</b> : le Valet Pour éviter que le déclarant fasse le pli avec le 10</b>
<b><u>5</u></b>		V 9 2	

# Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3<sup>ème</sup>  
sur l'entame de votre partenaire et à la vue du mort ?*

	10 6 3	
<u>5</u>		V 9 2

Avec le 10 au mort, le Valet et le 9  
sont des cartes équivalentes.

Donc : fournir *la plus petite des cartes  
équivalentes : le 9*

Fournir le Valet, dénie le 9.

Fournir le 9, ne dénie pas le Valet

# Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3<sup>ème</sup> sur l'entame de votre partenaire et en fonction de la carte fournie par le mort ?*

		Carte fournie par le mort		Votre carte ?
	D 5		5	<u>Valet</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>6</u>		R V 4	D	<u>Roi</u> (fait la levée si As en Ouest, le valet devient carte maîtresse. Idem si Sud prend)
	D 4		4	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>7</u>		R V 10	D	<u>Roi</u> (fait la levée si As en Ouest, le valet et 10 deviennent cartes maîtresses. Idem si Sud prend)

# Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3<sup>ème</sup> sur l'entame de votre partenaire et en fonction de la carte fournie par le mort ?*

		Carte fournie par le mort		Votre carte ?
	V 8 3		<b>3</b>	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>5</u>		R D 10	<b>8</b>	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
			<b>V</b>	<u>Dame</u> (plus petite des cartes équivalentes)
	V 9 7		<b>7</b>	<u>8</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>4</u>		D 10 8	<b>9</b>	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
			<b>V</b>	<u>Dame</u> (fait la levée si As et Roi en Ouest. Si Sud prend, vous aurez affranchi un honneur en Ouest)



## DONNE 1

Donneur : Est - Celui qui a le 3 de Trèfle

♠ A 8 6 2

♥ R 10 4

♦ D 10 9 7

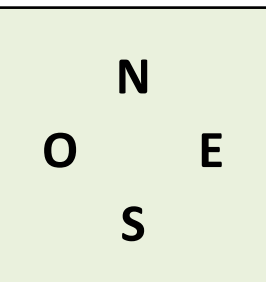
♣ 6 2

♠ 5 3

♥ A 7 3

♦ A 4 2

♣ D V 10 9 8



♠ D V 10 9

♥ 8 5 2

♦ 8 6 5

♣ 7 4 3

♠ R 7 4

♥ D V 9 6

♦ R V 3

♣ A R 5

Sud	Ouest	Nord	Est
			passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	fin		

- Ouest compte sur 6 cartes maîtresses après avoir fait le sacrifice de 2 honneurs à Trèfle
- Il a les moyens de reprendre deux fois la main par les deux As rouges
- Il entame Dame de Trèfle qui signale à son partenaire la possession du Valet et du 10

**Entame : Dame de Trèfle**

Lorsqu'il reprend la main, il joue le Valet et attend tranquillement une 2<sup>ème</sup> reprise de main

♠ A R 6 2

♥ 7 6 5 3

♦ D 8 3

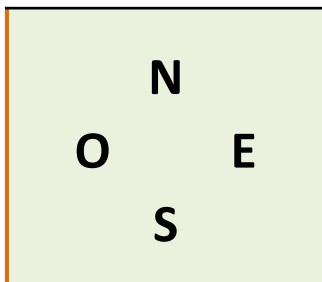
♣ 6 4

♠ V 9 4

♥ 8 4

♦ A R 9

♣ D 10 7 5 2



♠ 10 5 3

♥ D V 10 9 2

♦ 6 4

♣ V 8 3

♠ D 8 7

♥ A R

♦ V 10 7 5 2

♣ A R 9

Sud	Ouest	Nord	Est
		passé	passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	fin		

- Ouest n'a pas de séquence d'honneur. Il entame 4<sup>ème</sup> de sa plus longue
- Sud dispose de 7 levées de cartes maîtresses (3♠+2♥+2♣)
- Il espère trouver 3 plis à Carreau en affranchissant la couleur
- Il devra rendre la main 2fois
- Ouest qui dispose de ces deux reprises de main à Carreau, sait qu'il gagnera la course de vitesse et affranchira Trèfle avant que le déclarant ait affranchi Carreau

Entame : 5 de Trèfle

	♠ A 7		
	♥ R 5 2		
	♦ D 8 6		
	♣ 10 8 7 3 2		
♠ D V 10 9 2	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">N</div> <div style="text-align: center;">E</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">O</div> <div style="text-align: center;">S</div> </div>	♠ R 5	
♥ A 8 3		♥ 9 6 4	
♦ V 7 4		♦ 10 9 3 2	
♣ 6 5		♣ D V 9 4	
	♠ 8 6 4 3		
	♥ D V 10 7		
	♦ A R 5		
	♣ A R		

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
1SA	passe	2SA	passe
3SA	fin		

- Ouest entame de la tête de séquence à Pique.
- Est avec le Roi sait qu'il doit débloquer la couleur. Il doit impérativement poser le Roi, quelque soit la carte jouée par le mort.
- Sud dispose de 6 levées de cartes maîtresses. Il devra affranchir les honneurs à Cœur pour trouver les 3 levées manquantes

Entame : 5 de Trèfle

Quand Sud cherchera à affranchir les honneurs à Cœur, Ouest reprendra la main et disposera de sa longueur à Pique affranchie.

♠ D 10 3

♥ V 6 3

♦ A 3 2

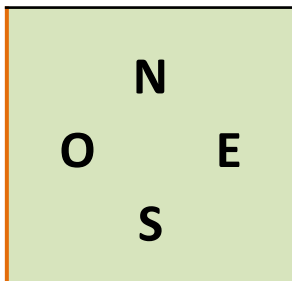
♣ R V 9 7

♠ 9 7 6

♥ R 9 7 5 4

♦ D 10

♣ 5 4 3



♠ A 4 2

♥ D 10 8

♦ V 9 8 7 5

♣ 6 2

♠ R V 8 5

♥ A 2

♦ R 6 4

♣ A D 10 8

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	fin

- Ouest entame de la 4<sup>ème</sup> meilleure de sa longue à Cœur
- Si le Mort pose le 3, le 10 d'Est est équivalent à la Dame et il doit jouer la plus petite équivalente, le « 10 »
- Si le mort joue le Valet, alors il doit prendre de la Dame
- Sud dispose de 7 levées maîtresses. Il espère trouver les levées manquantes en affranchissant les honneurs à Pique
- Lorsque Est reprend la main, il joue la plus grosse carte à Cœur, pour débloquer la couleur

**Entame : 5 de Cœur**

**Il aura ainsi affranchi Cœur et Ouest réalisera encore 3 levées**

# Exercice

*Sud joue 3SA, Ouest entame de la Dame de Cœur.*

- Dans quelle couleur le déclarant va-t-il trouver les levées manquantes et nécessaires à la réalisation de son contrat ?*

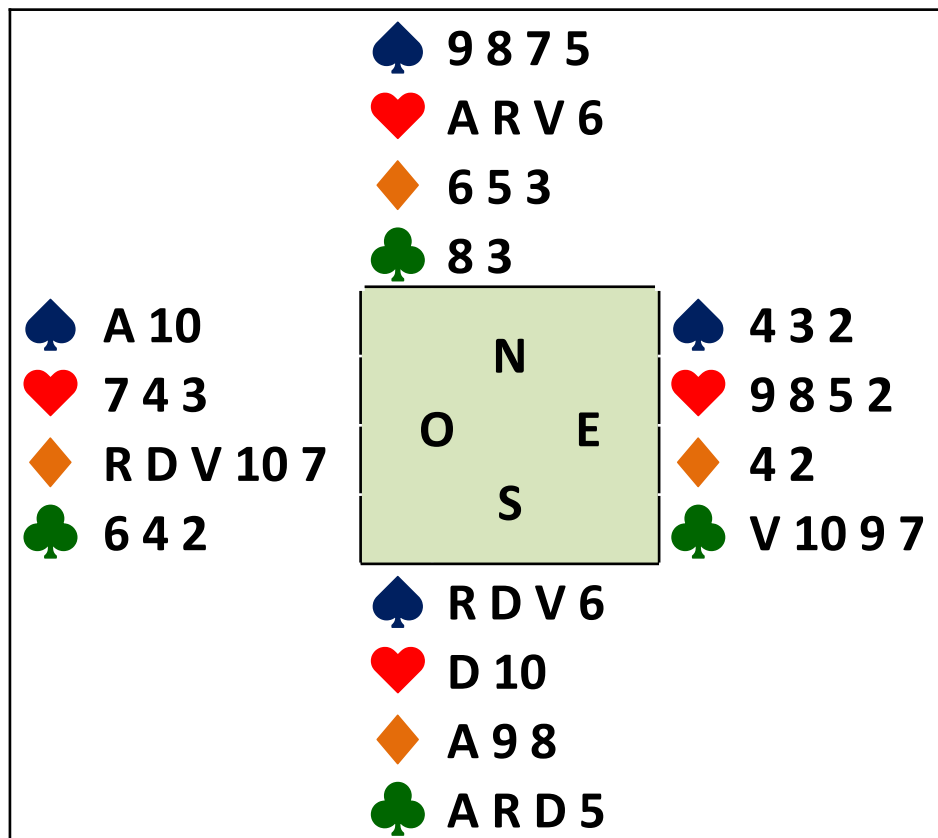
	♠ 9 8 4 2	
	♥ A 7 2	
	♦ R D V 10	
	♣ 8 3	
♠ R 10 3	N O                  E S	♠ D V 6
♥ D V 10 9 6		♥ 5 4
♦ 5 3		♦ A 9 8 6
♣ 6 4 2		♣ V 10 9 7
	♠ A 7 5	
	♥ R 8 3	
	♦ 4 5 2	
	♣ A R D 5	

# Exercice

*Sud joue 3SA, Ouest entame de la Dame de Cœur.*

*2. Quelle est l'entame choisie par Ouest ? Pourquoi ?*

*3. Quelle est la différence entre les deux donnes ?*



# Exercice

♠ R 5 2  
♥ R D V 10 2  
♦ A 2  
♣ 10 8 4

- 1. Quelles sont les cartes qui peuvent lui permettre de reprendre la main ?*
- 1. Combien de levées d'honneur peut-il espérer affranchir de sa couleur longue ?*
- 2. Essayer d'envisager ce qui va se passer à chaque tour de cœur. Dites si le 2 de cœur sera en mesure de procurer une levée et pourquoi ?*

# Exercice

*Quelles cartes faut-il trouver chez le partenaire pour compléter la séquence que vous ne possédez pas au moment d'entamer et qui vous permettront d'accélérer l'affranchissement de votre longue ?*

	Vos mains	Cartes à trouver chez votre partenaire
1	R V 8 6 5	
2	D 10 8 6 3	
3	R 10 7 5 2	
4	R D 7 4	