

Cours initiation

Affranchissement et création de levées en flanc

Rappel des règles d'entame

- Un joueur qui entame une couleur longue espère y affranchir des levées
- Avec une séquence de trois cartes, on entame de la plus forte, la « **tête de séquence** »
- Si la couleur longue n'est pas commandée par une séquence d'au moins trois cartes, on entame de la **4^{ème} meilleure**

Rappel des règles d'entame

Sud joue 3SA, quelles sont vos entames avec les mains suivantes ?

<p>♠ D V 10 3</p> <p>♥ 7 6 5</p> <p>♦ A 8 3</p> <p>♣ A 7 2</p>	<p>♠ A 5</p> <p>♥ R V 7 5 2</p> <p>♦ D 4 3</p> <p>♣ 7 6 4</p>	<p>♠ 7 5 2</p> <p>♥ V 9 4</p> <p>♦ A 6 3</p> <p>♣ R D 7 4</p>	<p>♠ R 8 5</p> <p>♥ V 10 9 5</p> <p>♦ D 10 5</p> <p>♣ A 9 3</p>	<p>♠ R D V 5 2</p> <p>♥ 6 4 3</p> <p>♦ A 9</p> <p>♣ V 7 3</p>
<p>La Dame de</p> <p>♠</p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>	<p>Le 5 de ♥</p> <p><i>4^{ème}</i> <i>meilleure</i></p>	<p>Le 4 de ♣</p> <p><i>4^{ème}</i> <i>meilleure</i></p>	<p>Le Valet de</p> <p>♥</p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>	<p>Le Roi de ♠</p> <p><i>Tête de</i> <i>séquence</i></p>

Rappel des règles d'entame

	8 4	
R D V 5 2		9 6 3
	A 10 7	

- L'entame du 5 permettrait à Sud de faire deux levées.
- Sur l'entame du Roi, Sud n'a pas d'autre choix que de prendre de l'as. Les 4 autres cartes d'Ouest vont être affranchies.
 - Roi, Dame et Valet sont des cartes équivalentes, on fournit la plus forte pour **signaler** au partenaire la possession de trois cartes équivalentes.
- **L'affranchissement** de la couleur passe par un **sacrifice**

***Jouer un honneur est une manœuvre d'affranchissement
Jouer le plus gros honneur est une manœuvre de signalisation***

La création de levées en défense

Course de vitesse pour l'affranchissement de la couleur longue :

Collaboration entre les deux partenaires

Comment faire ?

Avant d'entamer,

- 1. recenser ses cartes équivalentes**
- 2. Recenser ses cartes maîtresses**

La création de levées en défense

*Vos adversaires jouent le contrat de 3SA. Vous devez entamer.
Comment allez-vous jouer pour faire chuter ce contrat ?*

♠	D V 1 0 9 8
♥	A 5 3
♦	A 8 4
♣	9 2

- ***Vous sacrifiez la Dame de pique,***
- ***Vous reprenez la main une première fois par un des deux As***
- ***Vous sacrifiez le Valet de pique***
- ***Quand vous reprenez la main par le deuxième As, vos cartes équivalentes restantes à pique sont affranchies.***

La création de levées en défense

*La donne
complète*

♠ R 7 5

♥ R D 6 2

♦ V 10 7

♣ A 6 3

♠ D V 10 9 8

♥ A 5 3

♦ A 8 4

♣ 9 2

N
E O
S

♠ 2

♥ 8 7 4

♦ 9 6 5 3

♣ D V 10 8 4

♠ A 6 4 3

♥ V 10 9

♦ R D 2

♣ R 7 5

Compte des gagnantes du déclarant

	♠	♥	♦	♣	Total
Levées sûres	2	0	0	2	4
Levées d'affranchissement	0	3	2	0	5

- Le déclarant dispose de 9 levées.
- Il doit rendre la main deux fois pour pouvoir affranchir les Cœurs et les Carreaux.
- L'entameur a un temps d'avance grâce à l'entame « tête de séquence »

***C'est le facteur « temps » qui détermine la chute du contrat
La défense a gagné la « course à l'affranchissement »***

La création de levées en défense

Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?

♠ D 5 3

♥ A 8 2

♦ R D V 10 4

♣ 8 6

- Entame du **Roi de carreau**
- Un *sacrifice d'honneur* équivalent à faire pour **affranchir** les autres honneurs.
- Reprise de main par l'as de cœur.
- Le *4 de carreau a de fortes chances de fournir une levée d'affranchissement de longueur*

La création de levées en défense

Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?

♠ V 10 9 8 7

♥ A 2

♦ R D

♣ 8 5 4 2

- Cinq **cartes équivalentes** à pique.
- Le déclarant peut avoir 3 cartes maîtresses.
- Les piques ne rapporteront que 2 levées.
- Roi-Dame de carreau ne rapporte qu'une levée

La création de levées en défense

Combien l'entameur peut-il espérer affranchir de levées dans sa couleur longue ?

♠ 4 3

♥ D V 10 9 8

♦ A 4 2

♣ A 5 3

- Cœur : Cinq **cartes équivalentes**
- Rapportent 3 levées
- Deux levées avec l'As de carreau et l'As de trèfle

La création de levées en défense

- | | |
|--------------|---|
| ♠ D 5 3 | ➤ Entame du Roi de carreau. |
| ♥ A 8 2 | ➤ Un sacrifice d'honneur équivalent à faire pour affranchir les autres honneurs. |
| ♦ R D V 10 4 | |
| ♣ 8 6 | ➤ Reprise de main par l'as de cœur. |
| | ➤ Le 4 de carreau a de fortes chances de fournir une levée d'affranchissement de longueur |

- | | |
|--------------|--|
| ♠ V 10 9 8 7 | ➤ Cinq cartes équivalentes à pique. |
| ♥ A 2 | ➤ Le déclarant peut avoir 3 cartes maîtresses. |
| ♦ R D | ➤ Les piques ne rapporteront que 2 levées. |
| ♣ 8 5 4 2 | ➤ Roi-Dame de carreau ne rapporte qu'une levée |

- | | |
|--------------|--|
| ♠ 4 3 | ➤ Cœur : Cinq cartes équivalentes |
| ♥ D V 10 9 8 | ➤ Rapporteront 3 levées |
| ♦ A 4 2 | ➤ Deux levées avec l'as de carreau et l'as de trèfle |
| ♣ A 5 3 | |

Si le partenaire possède une ou des cartes équivalentes dans la couleur. L'affranchissement en sera accéléré.

La création de levées en défense

Si le partenaire possède une ou des cartes équivalentes dans la couleur. L'affranchissement en sera accéléré.

Quelle carte(s) faut-il trouver chez le partenaire pour accélérer l'affranchissement de votre couleur d'entame ?

D V 10 9 4		V 10 9 7 3		R D V 10 2
As , Roi		As , Roi, Dame		As

La création de levées en défense

Vous entamez de la 4^{ème} de votre couleur longue.

Si le partenaire possède une ou des cartes maîtresses dans la couleur.

L'affranchissement en sera accéléré.

Quelle est votre entame ?

R V 5 4 2		D 10 8 4 2		R 10 7 5 2		V 9 8 5 4		R D 7 6 3
Le 4		Le 4		Le 5		Le 5		Le 6
<p>Quelle carte(s) faut-il trouver chez le partenaire pour accélérer l'affranchissement de votre couleur d'entame ?</p>								
As, Dame, 10		As, Roi, Valet		As, Dame, 10, 9, 8		As, Roi, Dame, 10		As, Valet, 10, 9, 8

Action du partenaire de l'entameur

« Tête de séquence » : *Risque de blocage*

Pouvoir rendre la main au partenaire qui a affranchi ses honneurs équivalents

« 4ème de la longue » : *Recherche de soutien*
dans la couleur pour accélérer l'affranchissement de sa couleur longue.

Entame « Tête de séquence »

Votre partenaire entame, le mort s'étale. Vous voyez :

- **Le jeu du mort**
- **Votre main**
- **L'entame de votre partenaire**

Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !

Entame « Tête de séquence »

Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !

Ce que vous voyez		
	6 5 2	
<u>D</u>		R 7 4

En Est, quelle carte fournissez-vous ?

Ce que vous devez imaginer		
	6 5 2	
D V 10 x		R 7 4

Vous pouvez fournir une petite carte sans risquer de bloquer la couleur.

Mais vous devrez mettre le Roi au deuxième tour au risque de bloquer la couleur.

Entame « Tête de séquence »

Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !

Ce que vous voyez		
	8 5 2	
<u>D</u>		R 7

En Est, quelle carte fournissez-vous ?

Ce que vous devez imaginer		
	8 5 2	
D V 10 x		R 7

Vous ne pouvez pas fournir une petite carte car vous allez bloquer la couleur.

*Vous devrez **mettre le Roi au premier tour** pour ne pas bloquer la couleur.*

Entame « Tête de séquence »

Vous pouvez imaginer où sont les cartes manquantes et en déduire quelle carte fournir !

Ce que vous voyez		
	7 5 2	
<u>V</u>		R D 4

En Est, quelle carte fournissez-vous ?

Ce que vous devez imaginer		
	7 5 2	
<u>V</u> 10 9 x		R D 4

Vous devez mettre la dame et jouez le Roi si Sud ne prend pas de l'As au premier tour.

Si vous fournissez le 3, vous êtes certain de bloquer la couleur.

Entame « Tête de séquence »

Invertissons les rôles !

Vous êtes déclarant et vous avez les mêmes mains.

Comment allez-vous jouer ?

	R 7	
	D V 10 4 3	

	R D 4	
	V 10 9 6 4	

Si l'entameur voyait les cartes de son partenaire. Il entamerait d'une petite carte. Il doit entamer à « l'aveugle » en signalant sa séquence à son partenaire

Le déblocage permet de rattraper cette manœuvre

Principe :

Il est souvent indispensable de débloquer un ou plusieurs honneurs supérieurs à la carte d'entame

Elle promet :

- **Au moins trois cartes** supérieures à la carte entamée.
- Elle **dénie une séquence** de trois cartes
- Elle demande au partenaire sa **collaboration pour affranchir** une ou plusieurs levées dans la couleur entamée

Moins précis que la tête de séquence car on ne sait pas quelles cartes sont supérieures !

« 4^{ème} meilleure »

En Est, ce que vous voyez		
	8 5 2	
D V 6 4 3		R 9 7

Quelle carte fournir ?

Vous devez *mettre le Roi* pour apporter votre **soutien
à votre partenaire dans sa **tentative**
d'affranchissement.**

« 4^{ème} meilleure »

En Est, ce que vous voyez		
	9 7	
A R 6 <u>5</u> 2		D 10 4
	V 8 3	

Quelle carte fournir ?

**Vous devez *mettre* la Dame pour apporter votre *soutien* à votre partenaire dans sa *tentative d'affranchissement*.
Vous jouez ensuite *le 10* pour *poursuivre la manœuvre d'affranchissement*.**

« 4^{ème} meilleure »

Intérêt de la plus petite équivalente pour l'entameur :

Que peut en déduire l'entameur ?

En Ouest, ce que vous voyez à la première levée		
	8 7	
A 9 7 <u>5</u> 2		<u>V</u>
	D	

Lorsque Est joue le Valet pris par la Dame, il ne voit pas le Roi et le 10.

Grâce à la signalisation il déduit :

- Est n'a pas le Roi car il l'aurait joué.
- Il n'a pas le 10, avec V 10, il aurait joué la plus petite équivalente.

Le Roi et le 10 sont dans la main du déclarant

« 4^{ème} meilleure »

Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?

Ce que vous voyez à la première levée		
	7 <u>6</u>	
R 9 5 <u>3</u> 2		<u>V</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le 10 ?
- Où se trouve la dame ?

Réponses et justifications

- Il manque le 10 et la dame
- Le 10 est chez le déclarant (le valet du partenaire dénie le 10)
- La Dame peut être chez le partenaire (le valet ne dénie pas la Dame)

« 4^{ème} meilleure »

Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?

Ce que vous voyez à la première levée		
	9 <u>5</u>	
V 8 7 <u>6</u> 4		<u>R</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le 10 ?
- Où se trouve la dame ?

Réponses et justifications

- Il manque le 10 et la dame
- La Dame est chez le déclarant (le Roi du partenaire dénie la Dame)
- Le 10 : indéterminé !

« 4^{ème} meilleure »

Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?

Ce que vous voyez à la première levée		
	9 <u>5</u>	
R 10 7 <u>4</u> 2		<u>D</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve le Valet?

Réponses et justifications

- Il manque le Valet
- Le Valet est chez le déclarant (la Dame du partenaire dénie le Valet)

« 4^{ème} meilleure »

Sur votre entame en Ouest, les cartes en gras soulignées sont fournies. Qu'en déduisez-vous sur la localisation des honneurs ?

Ce que vous voyez à la première levée		
	8 <u>4</u>	
V 9 7 <u>5</u> 2		<u>10</u>
	<u>A</u>	

Les questions que vous devez vous se poser

- Quels sont les honneurs que je n'ai pas vus ?
- Où se trouve la dame ?
- Où se trouve le Roi ?

Réponses et justifications

- Il manque le Roi et la dame
- La Dame est chez le déclarant (avec D 10 x, Est aurait joué la Dame)
- La Roi est chez le déclarant (avec R 10 x, Est aurait joué le Roi)

Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3^{ème}
sur l'entame de votre partenaire et à la vue du mort ?*

	7 6 3		Fournir la plus grosse : le Valet Pour éviter que le déclarant fasse le pli avec le 10
<u>5</u>		V 9 2	

Carte équivalente à la vue du mort

*Quelle carte fournissez-vous en 3^{ème}
sur l'entame de votre partenaire et à la vue du mort ?*

	10 6 3	
<u>5</u>		V 9 2

Avec le 10 au mort, le Valet et le 9
sont des cartes équivalentes.

Donc : fournir *la plus petite des cartes
équivalentes : le 9*

Fournir le Valet, dénie le 9.

Fournir le 9, ne dénie pas le Valet

Carte équivalente à la vue du mort

Quelle carte fournissez-vous en 3^{ème} sur l'entame de votre partenaire et en fonction de la carte fournie par le mort ?

		Carte fournie par le mort	Votre carte ?
	D 5		5 <u>Valet</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>6</u>		R V 4	D <u>Roi</u> (fait la levée si As en Ouest, le valet devient carte maîtresse. Idem si Sud prend)
	D 4		4 <u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>7</u>		R V 10	D <u>Roi</u> (fait la levée si As en Ouest, le valet et 10 deviennent cartes maîtresses. Idem si Sud prend)

Carte équivalente à la vue du mort

Quelle carte fournissez-vous en 3^{ème} sur l'entame de votre partenaire et en fonction de la carte fournie par le mort ?

		Carte fournie par le mort		Votre carte ?
	V 8 3		3	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>5</u>		R D 10	8	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
			V	<u>Dame</u> (plus petite des cartes équivalentes)
	V 9 7		7	<u>8</u> (plus petite des cartes équivalentes)
<u>4</u>		D 10 8	9	<u>10</u> (plus petite des cartes équivalentes)
			V	<u>Dame</u> (fait la levée si As et Roi en Ouest. Si Sud prend, vous aurez affranchi un honneur en Ouest)

DONNE 1

Donneur : Est - Celui qui a le 3 de Trèfle

♠ A 8 6 2

♥ R 10 4

♦ D 10 9 7

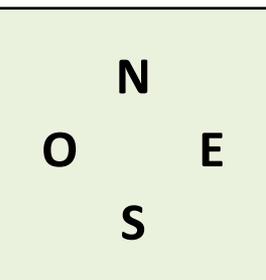
♣ 6 2

♠ 5 3

♥ A 7 3

♦ A 4 2

♣ D V 10 9 8



♠ D V 10 9

♥ 8 5 2

♦ 8 6 5

♣ 7 4 3

♠ R 7 4

♥ D V 9 6

♦ R V 3

♣ A R 5

Sud	Ouest	Nord	Est
			passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	fin		

- Ouest compte sur 6 cartes maîtresses après avoir fait le sacrifice de 2 honneurs à Trèfle
- Il a les moyens de reprendre deux fois la main par les deux As rouges
- Il entame Dame de Trèfle qui signale à son partenaire la possession du Valet et du 10

Entame : Dame de Trèfle

Lorsqu'il reprend la main, il joue le Valet et attend tranquillement une 2^{ème} reprise de main

♠ A R 6 2

♥ 7 6 5 3

♦ D 8 3

♣ 6 4

♠ V 9 4

♥ 8 4

♦ A R 9

♣ D 10 7 5 2

	N	
O		E
	S	

♠ 10 5 3

♥ D V 10 9 2

♦ 6 4

♣ V 8 3

♠ D 8 7

♥ A R

♦ V 10 7 5 2

♣ A R 9

Sud	Ouest	Nord	Est
		passé	passé
1SA	passé	2SA	passé
3SA	fin		

- Ouest n'a pas de séquence d'honneur. Il entame 4^{ème} de sa plus longue
- Sud dispose de 7 levées de cartes maîtresses (3♠+2♥+2♣)
- Il espère trouver 3 plis à Carreau en affranchissant la couleur
- Il devra rendre la main 2fois
- Ouest qui dispose de ces deux reprises de main à Carreau, sait qu'il gagnera la course de vitesse et affranchira Trèfle avant que le déclarant ait affranchi Carreau

Entame : 5 de Trèfle

	♠ A 7		
	♥ R 5 2		
	♦ D 8 6		
	♣ 10 8 7 3 2		
♠ D V 10 9 2	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">O</div> <div style="text-align: center;">N</div> <div style="text-align: center;">E</div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">S</div>	♠ R 5	
♥ A 8 3		♥ 9 6 4	
♦ V 7 4		♦ 10 9 3 2	
♣ 6 5		♣ D V 9 4	
	♠ 8 6 4 3		
	♥ D V 10 7		
	♦ A R 5		
	♣ A R		

Sud	Ouest	Nord	Est
			passe
1SA	passe	2SA	passe
3SA	fin		

- Ouest entame de la tête de séquence à Pique.
- Est avec le Roi sait qu'il doit débloquer la couleur. Il doit impérativement poser le Roi, quelque soit la carte jouée par le mort.
- Sud dispose de 6 levées de cartes maîtresses. Il devra affranchir les honneurs à Cœur pour trouver les 3 levées manquantes

Entame : 5 de Trèfle

Quand Sud cherchera à affranchir les honneurs à Cœur, Ouest reprendra la main et disposera de sa longueur à Pique affranchie.

♠ D 10 3

♥ V 6 3

♦ A 3 2

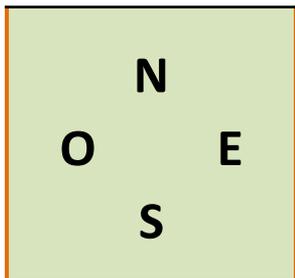
♣ R V 9 7

♠ 9 7 6

♥ R 9 7 5 4

♦ D 10

♣ 5 4 3



♠ A 4 2

♥ D 10 8

♦ V 9 8 7 5

♣ 6 2

♠ R V 8 5

♥ A 2

♦ R 6 4

♣ A D 10 8

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	3SA	fin

- Ouest entame de la 4^{ème} meilleure de sa longue à Cœur
- Si le Mort pose le 3, le 10 d'Est est équivalent à la Dame et il doit jouer la plus petite équivalente, le « 10 »
- Si le mort joue le Valet, alors il doit prendre de la Dame
- Sud dispose de 7 levées maîtresses. Il espère trouver les levées manquantes en affranchissant les honneurs à Pique
- Lorsque Est reprend la main, il joue la plus grosse carte à Cœur, pour débloquer la couleur

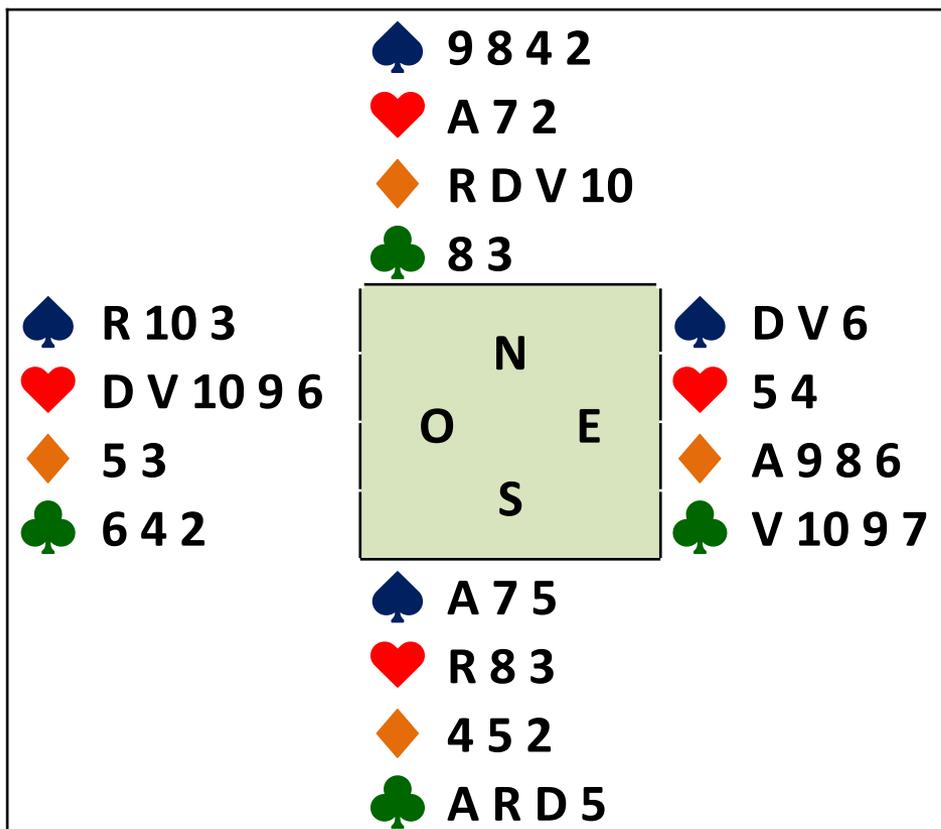
Entame : 5 de Cœur

Il aura ainsi affranchi Cœur et Ouest réalisera encore 3 levées

Exercice

Sud joue 3SA, Ouest entame de la Dame de Cœur.

- Dans quelle couleur le déclarant va-t-il trouver les levées manquantes et nécessaires à la réalisation de son contrat ?*

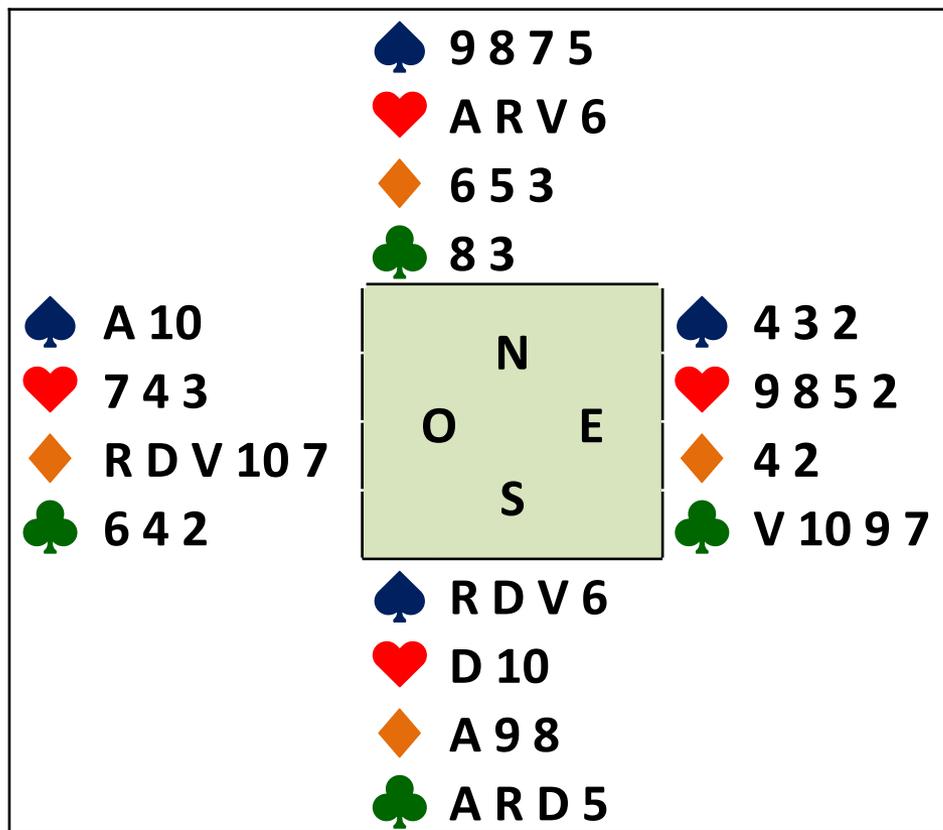


Exercice

Sud joue 3SA, Ouest entame de la Dame de Cœur.

2. Quelle est l'entame choisie par Ouest ? Pourquoi ?

3. Quelle est la différence entre les deux donnes ?



Exercice

♠ R 5 2
♥ R D V 10 2
♦ A 2
♣ 10 8 4

- 1. Quelles sont les cartes qui peuvent lui permettre de reprendre la main ?*
- 1. Combien de levées d'honneur peut-il espérer affranchir de sa couleur longue ?*
- 2. Essayer d'envisager ce qui va se passer à chaque tour de cœur. Dites si le 2 de cœur sera en mesure de procurer une levée et pourquoi ?*

Exercice

Quelles cartes faut-il trouver chez le partenaire pour compléter la séquence que vous ne possédez pas au moment d'entamer et qui vous permettront d'accélérer l'affranchissement de votre longue ?

	Vos mains	Cartes à trouver chez votre partenaire
1	R V 8 6 5	
2	D 10 8 6 3	
3	R 10 7 5 2	
4	R D 7 4	